Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Белорусский государственный университет   
информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

Дисциплина: Конструирование программ и языки программирования

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовому проекту

на тему

Программа проверки знаний по английскому языку

БГУИР КП 1-40 02 01 523 ПЗ

Студент: гр. 850505 Алексеев М.Н.

Руководитель: ассистент Рабцевич В. В.

Минск 2019

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики   
и радиоэлектроники»

Факультет информационных технологий и управления

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой

*––––––––––– Никульшин Б. В.–*

(подпись)

–––––––––––––––––––––2019 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту    *Алексееву Матвею Николаевичу––––––––\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_–––––––––––*

1. Тема проекта   Программа проверки знаний по английскому языку*\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

2. Срок сдачи студентом законченного проекта–––––*20.12.2019 г.–\_\_\_\_\_\_––––*

3. Исходные данные к проекту *Создать программу проверки знаний по английскому языку. Программа должна иметь удобный пользовательский интерфейс с необходимыми пунктами меню. Программа должна иметь набор тестов и заданий достаточных для оценки знаний по грамматике и орфографии на английском языке. Программа должна предоставить пользователю информацию об уровне знаний английского языка по шкале CEFR с возможностью отслеживать результаты прошедших тестов для общей оценки обучения.*

4. Содержание пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке) *Введение. 1. Обзор источников. 2. Структурное проектирование.*

*3. Функциональное проектирование. 4. Разработка программных модулей. 5. Руководство пользователя. 6. Тестирование. Заключение\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*Решаемые задачи и функционал разрабатываемого ПО: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*4.1 Предоставить пользователю тесты и задания для знаний по английскому языку.                                                                                                           \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*4.2 Предоставить пользователю результат прохождения тестов по шкале CEFR                                                                       \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*4.3 Предоставить пользователю возможность отслеживать историю прохождения тестов для оценки обучения.*

*4.4 Предоставление пользователю обобщенную информацию об уровне знаний по английскому языку на основе выполненных заданий.                  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*4.5 Приложение совместимо и протестировано на операционных системах: “Windows”, “macOS”. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*4.6 Используемые сторонние библиотеки: Qt 5.13.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*4.7 Система сборки “qmake” и “make”. Среда разработки Qt Creator. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*4.8 Компилятор “Сlang-900.0.39.2” и “MinGW GCC”.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)

*1. Программа проверки знаний по английскому языку. Схема структурная. ––\_–*

*2. Программа проверки знаний по английскому языку. Диаграмма классов –\_\_\_\_\_*

*3. Функция загрузки списка заданий. Схема программы. –––––*

*4. Функция тестирования пользователя на основе произвольно сгенерированного списка тестов. Схема программы. ––––––––––––––––––––––*

*5. Функция загрузки истории результатов пользователя. Схема программы. ––*

*6. Функция оценки знаний по шкале CEFR на основе результатов пользователя. Схема программы. –––––––––––––––––––––––––\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_–––*

6. Консультант по проекту (с обозначением разделов проекта)    *В. В. Рабцевич    –––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––– –*

7. Дата выдачи задания –––––*18.09.2019 г.––––––––––––––––––––––   –\_\_\_\_\_\_\_\_*

8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и трудоемкости отдельных этапов):

*01.10 – введение, глава 1 (обзор источников), лист задания;    –\_\_\_\_\_\_\_\_. \_\_\_\_*

*01.11 – предварительная структурная схема и диаграмма классов; ––––\_\_\_\_\_\_\_*

*01.12 – предварительная демонстрация ПО; –––––––––––––––––––––––––––––\_*

*10.12 – структурная схема, диаграмма классов, главы 1-4. –––––––––––––\_\_–––*

РУКОВОДИТЕЛЬ*– ––––––––––– В. В. Рабцевич*

(подпись)

Задание принял к исполнению *–––––––\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_–– М.Н. Алексеев\_\_\_*

(дата и подпись студента)